

Утверждаю

Бикмуллина Лариса Владимировна
Генеральный директор
ООО «Центр информационных
технологий в образовании»



«03» августа 2021 г.

Положение

о Межрегиональном Фестивале компьютерного искусства «IT-Fresh» среди учащихся общеобразовательных организаций и обучающихся профессиональных образовательных организаций

1. Общие положения

1.1. Положение о Межрегиональном Фестивале компьютерного искусства «IT-Fresh» (далее – Фестиваль) определяет порядок организации и проведения Фестиваля в 2021 году.

1.2. Учредитель и организатор Фестиваля – ООО «Центр информационных технологий в образовании» (ООО «Центр ИТО»), далее – Организатор. Партнеры конкурса: Министерство по делам молодежи РТ; Министерство образования и науки РТ; Министерство цифрового развития государственного управления информационных технологий и связи РТ; ФГБУ «Федеральный институт промышленной собственности», факультет «Институт международного бизнеса и права»; ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»; Университет Иннополис (Республика Татарстан); ФГАОУ ВО Казанский (приволжский) федеральный университет (г. Казань); ЧОУВО Казанский инновационный университет им. В.Г. Тимирязова (г. Казань); ФГБОУ Казанский национальный

исследовательский технологический университет (г. Казань); ГАУ «ИТ-парк» (г. Казань).

Официальная информация о Фестивале размещена на сайте <https://baytik-kazan.ru/>.

1.3. Настоящее Положение определяет цели и задачи Фестиваля, требования к участникам, их возрасту, функциям и полномочиям организационного комитета, жюри, номинации, критерии отбора победителей, финансовое обеспечение, регламент и порядок проведения.

2. Цели и Задачи Фестиваля

Целью Межрегионального Фестиваля компьютерного искусства «IT-Fresh» является:

выявление и поддержка талантливых детей и подростков в области компьютерного искусства, стимулирование их творческого и интеллектуального потенциала.

Задачи:

- создать благоприятные условия для общения и совместной работы единомышленников в области компьютерного искусства
- формирование художественной культуры учащихся, развитие мотивации и профессиональной направленности в области компьютерного искусства
- повысить уровень знания, умения и навыков учащихся в области компьютерного дизайна
- изучить современные программные ресурсы для создания и реализации творческих проектов

3. Участники Фестиваля

3.1. К участию в Фестивале на добровольной основе приглашаются школьники в возрасте 8-17 лет (2-11 классы), из различных регионов

Российской Федерации, имеющие свои работы (проекты), достижения и результаты в области компьютерного искусства.

4. Порядок проведения Фестиваля

4.1 Фестиваль проводится в три этапа:

первый этап – заочный

второй этап – очный

третий этап - очный

4.2. Первый этап Фестиваля проводится дистанционно:

- прием заявок на участие и конкурсных работ принимаются с 1 ноября до 19 ноября 2021 года;
- оценка конкурсных работ в соответствии с критериями, формирование списка участников Фестиваля проходит с 20 ноября до 28 ноября 2021 года
- публикация информации об участии во втором этапе Фестиваля размещается на официальном сайте ООК «Байтик» до 3 декабря 2021 года;

4.3. Второй этап Фестиваля проходит в рамках 7-ми дневной образовательной смены на базе Оздоровительно-образовательного комплекса «Байтик». На данном этапе все участники Фестиваля имеют возможность получить квалифицированную помощь и поддержку от приглашённых экспертов, как в плане консультаций по своей конкурсной работе (проекту), так и в подготовке к публичной защите своего проекта. Для проведения образовательной программы у организатора Фестиваля имеется лицензия на осуществление образовательной деятельности (дополнительное образование детей и взрослых).

По итогу обучения каждый участник смены получает сертификат.

4.4 Третий этап включает:

- презентацию своего проекта;
- награждение победителей Фестиваля

Презентация предполагает 3-х минутное выступление участника или команды, которое должно раскрыть актуальность, поставленные задачи, суть

проекта и демонстрация самой конкурсной работы (проекта). Далее следуют ответы на вопросы жюри – до 2-х минут.

4.5 Даты проведения Фестиваля

Дата проведения первого этапа Фестиваля	Дата проведения второго Этапа Фестиваля	Дата проведения третьего Этапа Фестиваля	Номинации Фестиваля
01.11.2021-30.11.2021	11.12.2021	17.12.2021	<ul style="list-style-type: none">- Компьютерная анимация (создание анимационных роликов)- Компьютерные игры (создание собственных игр)- Видеоролики (создание презентаций в формате видеороликов на выбранную тему)- Web-дизайн (создание дизайна сайта, либо определенного проекта)- 3D-графика (создание объемных картинок)- Компьютерная презентация (создание проектов на компьютерной технике в виде презентаций)- Графика и рисунок (создание графического изображения, показываемое на электронном устройстве в виде 2D изображения)

5.Условия участия в Фестивале

5.1. Фестиваль проводится в очно-заочной форме.

5.2. Участник имеет право подать на Фестивале только одну конкурсную работу (проект).

5.3. Организационный взнос за участие в Фестивале осуществляется за участие во втором этапе Фестиваля – образовательной смене. Стоимость участия размещается на странице официального сайта https://baytik-kazan.ru/festivali_i_konkursy.

5.4. Сбор и обработка персональных данных участников Фестиваля – граждан Российской Федерации – проводится в соответствии с

законодательством Российской Федерации, регламентирующий сбор и обработку персональных данных. К заявке каждого участника прилагается согласие его родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участника Фестиваля, заявление на участие в образовательной смене и согласие на медицинское вмешательство.

5.5 Решение по всем вопросам, не отраженным в настоящем Положении, принимает организатор с учетом целей и задач Фестиваля и положений действующего законодательства.

5.6. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие участника, его родителей (законных представителей) со всеми требованиями настоящего Положения, в том числе на публикацию конкурсных работ и информации о них на официальных сайтах и страницах, в социальных сетях Организатора и партнеров Фестиваля, публикации в региональных и федеральных СМИ.

5.7. Авторские права на работы сохраняются за участниками Фестиваля.

6. Жюри Фестиваля

6.1. Для определения победителей и призеров Фестиваля формируется жюри.

6.2. В состав жюри входят представители образовательных организаций, практикующих специалистов IT-компаний с успешным опытом реализации проектов, организаторы Фестиваля, а так же партнеры:

- Министерство по делам молодежи РТ;
- Министерство образования и науки РТ;
- Министерство цифрового развития государственного управления информационных технологий и связи РТ;
- ФГБУ «Федеральный институт промышленной собственности», факультет «Институт международного бизнеса и права»;

- ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»;
- Университет Иннополис (Республика Татарстан);
- ФГАОУ ВО Казанский (приволжский) федеральный университет (г. Казань);
- ЧОУВО Казанский инновационный университет им. В.Г. Тимирязова (г. Казань);
- ФГБОУ Казанский национальный исследовательский технологический университет (г. Казань);
- ГАУ «ИТ-парк» (г. Казань);
- ГБУ ДО «Республиканский центр внешкольной работы».

6.3 Жюри осуществляет следующие функции:

- проводит оценку работ после их презентации и демонстрации итогового проекта;
- оценка проектов производится по бальной/рейтинговой основе;
- по результатам подсчета баллов определяет победителей и призеров Фестиваля, в случае спорной ситуации вопрос решается голосованием; решение жюри является окончательным;
- даёт рекомендации участникам по доработке и совершенствованию конкурсных проектов.

6.4. Состав и количество членов жюри определяет организатор.

7. Критерии оценки работ (проектов) и подведение итогов

7.1. Критерии оценки работ являются основной для принятия решения жюри при определении победителей и призеров Фестиваля

7.2. Жюри оценивает проекты по следующим критериям:

- выступление команды/участника – максимально 15 баллов;
- сложность разработки – максимально 20 баллов;
- практическая значимость (актуальность) – максимально 20 баллов;

- функциональные возможности – максимально 25 баллов;
- дизайн проекта – максимально 20 баллов;

В сумме общее количество максимальных баллов по данным критериям равно 100.

7.3. Подведение итогов Конкурса предполагает:

- оценку конкурсных работ в соответствии с критериями. Каждый член жюри выставляет баллы всем конкурсным работам в соответствии с критериями. Итоговая оценка каждого участника Конкурса формируется путем определения среднего арифметического всех выставленных баллов членов жюри. По итогам оценки конкурсных работ формируется рейтинг, на основании которого жюри принимает решение о присуждении дипломов 1, 2, 3 степени.

- по мнению жюри может быть несколько победителей Конкурса одного ранга

- баллы участникам Конкурса не называются, их заменяет качественная оценка с рекомендациями.

8. Финансовое обеспечение

Финансирование Фестиваля проводится из средств ООО «Центр информационных технологий в образовании», частичное финансирование второго этапа конкурса проводится за счет средств республиканского бюджета в рамках реестра республиканских профильных программ, утвержденных Министерством по делам молодежи РТ к реализации в 2021 году, а также из средств родителей участников.

9. Оформление заявки на участие в Фестивале

9.1 Для участия в Конкурсе необходимо прислать заявку, заполненную по форме (Приложение №1) и выслать свои дипломы, сертификаты, достижения

в области цифровых технологий на электронную почту:
baytikcamp@gmail.com.

9.2. В теме письма необходимо указать «На участие в конкурсе <название направления> < ФИО участника Конкурса >» (кириллицей).

9.3. Заявки, подготовленные и направленные с нарушениями требований настоящего Положения, на участие в Фестивале не допускаются.

10. Контактные данные

Общество с ограниченной ответственностью «Центр информационных технологий в образовании» (ООО «Центр ИТО»)

ИНН 1616013979/КПП 161601001

Юр. адрес, местонахождение: 422701, РТ, Высокогорский район, поселок Дачное, ул.Юго-Западная, д.1

Почтовый адрес: 420130, РТ, г.Казань, пос. Крутушка, ул. Центральная, ООК «Байтик»

Телефон: +7 (843) 240-54-45

Сайт: <https://baytik-kazan.ru/>

Эл.почта: baytikcamp@gmail.com.

**Заявка участника Межрегионального Фестиваля компьютерного
искусства «IT-Fresh»**

ФИО	
Дата рождения	
Адрес по прописке	
Образовательное учреждение, класс	
Номинация	
Направление цифровых технологий	
Контактные данные	