

«Утверждаю»
Генеральный директор
ООО «Центр ИТО»



Л.В. Бикмуллина
«25» апреля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о Межрегиональном Фестивале
цифрового искусства «IT-Fresh»

г.Казань, 2024 г.

1. Общие положения

1.1. Положение о Межрегиональном Фестивале цифрового искусства «IT-Fresh» (далее – Фестиваль) определяет порядок организации и проведения Фестиваля в 2024-2025 учебном году.

1.2. Учредитель и организатор Фестиваля – ООО «Центр информационных технологий в образовании» (ООО «Центр ИТО»), далее – Организатор. Партнеры Фестиваля: Министерство по делам молодежи РТ; Министерство образования и науки РТ; Министерство цифрового развития государственного управления информационных технологий и связи РТ; ГБУ ДО «Республиканский центр внешкольной работы»; Университет Иннополис (Республика Татарстан); ФГАОУ ВО Казанский (приволжский) федеральный университет (г. Казань); ЧОУВО Казанский инновационный университет им. В.Г. Тимирязова (г. Казань); ФГБОУ Казанский национальный исследовательский технологический университет (г. Казань); ГАУ «ИТ-парк» (г. Казань).

Официальная информация о Фестивале размещена на странице официального сайта организатора <https://baytik-kazan.ru/festivali-i-konkursy/mezhregionalnyj-festival-kompyuternogo-iskusstva-it-fresh/>.

1.3. Настоящее Положение определяет цели и задачи Фестиваля, требования к участникам, их возрасту, функциям и полномочиям организационного комитета, жюри, номинации, критерии отбора победителей, финансовое обеспечение, регламент и порядок проведения.

2. Цели и Задачи Фестиваля

2.1. Целью Межрегионального Фестиваля цифрового искусства «IT-Fresh» является:

- выявление и поддержка талантливых детей и подростков в области цифрового искусства, стимулирование их творческого и интеллектуального потенциала.

2.2. Задачи Фестиваля:

- создать благоприятные условия для общения и совместной работы единомышленников в области цифрового искусства;
- формирование художественной культуры учащихся, развитие мотивации и профессиональной направленности в области цифрового искусства;
- повысить уровень знания, умения и навыков учащихся в области компьютерного дизайна;
- изучить современные программные ресурсы для создания и реализации творческих проектов.

3. Участники Фестиваля

3.1. К участию в Фестивале на добровольной основе приглашаются школьники в возрасте 8-17 лет (2-11 классы), из различных регионов Российской Федерации, имеющие свои работы (проекты), достижения и результаты в области цифрового искусства, а также победители Межрегионального конкурса проектов в области цифровых технологий «IT-Jump» текущего учебного года.

4. Порядок проведения Фестиваля

4.1 Фестиваль проводится в три этапа:

первый этап – заочный

второй этап – очный

третий этап - очный

4.2. Первый этап Фестиваля проводится дистанционно:

- прием заявок на участие и оценка конкурсных работ принимается в период с 30.10.24 – 30.11.24 и 25.03.25 – 25.04.25;

- публикация информации об участии во втором этапе размещается не менее, чем за 5 дней до начала Фестиваля путем отправления по электронной почте официального письма-приглашения;

4.3. Вторым этапом Фестиваля проходит в рамках 7-ми дневной образовательной смены на базе Оздоровительно-образовательного комплекса «Байтик». На данном этапе все участники Фестиваля имеют возможность

получить квалифицированную помощь и поддержку от приглашённых экспертов, как в плане консультаций по своей конкурсной работе (проекту), так и в подготовке к публичной защите своего проекта. Для проведения образовательной программы у организатора Фестиваля имеется лицензия на осуществление образовательной деятельности (дополнительное образование детей и взрослых).

По итогу обучения каждый участник смены получает сертификат.

4.4 Третий этап включает:

- презентацию своего проекта;
- награждение победителей Фестиваля

Презентация предполагает 3-х минутное выступление участника или команды, которое должно раскрыть актуальность, поставленные задачи, суть проекта и демонстрация самой конкурсной работы (проекта). Далее следуют ответы на вопросы жюри – до 2-х минут.

4.5 Даты проведения Фестиваля

| Даты проведения первого этапа Фестиваля | Даты проведения второго Этапа Фестиваля | Дата проведения третьего Этапа Фестиваля | Профильные направления / Номинации Фестиваля |
|---|---|--|---|
| 30.10.24 – 30.11.24 | 08.12.24 – 14.12.24 | 14.12.24 | <p>Создание видеоигр — В рамках этой номинации участники смогут представлять игры, созданные на различных платформах и движках (Unity, Unreal Engine, Godot, Roblox Studio, Minecraft Python и другие).</p> <p>Компьютерная графика и дизайн — Эта категория охватывает графический дизайн, веб-дизайн, 3D-графику и другие возможные проекты, связанные с цифровым визуальным творчеством. Здесь будут рассматриваться работы, которые демонстрируют визуальное оформление и оригинальность в подходах к созданию пользовательских интерфейсов, иллюстраций, анимации или другого визуального искусства.</p> <p>Медиатворчество и цифровые медиатехнологии — Эта номинация предназначена для проектов, которые используют цифровые технологии для</p> |
| 25.03.25 – 25.04.25 | 04.05.25 – 10.05.25 | 10.05.25 | |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | | | <p>создания медиатворчества - цифровой фотографии, видеороликов, проектов, связанных с музыкой/аудио и другими медиа.</p> <p>Использование искусственного интеллекта и современных цифровых технологий в искусстве — В эту категорию войдут проекты, которые сочетают технологические инновации и творческий подход, например, использование ИИ для создания художественных произведений или разработка арт-объектов с использованием цифровых технологий.</p> <p>Интерактивные медиа приложения — Эта номинация объединяет проекты, связанные с разработкой любых интерактивных приложений (веб-приложений, мобильных приложений, чат-ботов, интерактивных учебных курсов и другое).</p> |
|--|--|--|---|

В каждом этапе мероприятия могут принять участие участники из любого региона РФ.

5. Условия участия в Фестивале

5.1. Фестиваль проводится в очно-заочной форме.

5.2. Участник имеет право подать на Фестивале только одну конкурсную работу (проект).

5.3. Организационный взнос за участие в Фестивале осуществляется за участие во втором этапе Фестиваля – образовательной смене. Стоимость участия размещается на странице официального сайта <https://baytik-kazan.ru/festivali-i-konkursy/mezhregionalnyj-festival-kompyuternogo-iskusstva-it-fresh/>. Участие участников Фестиваля, которые являются победителями Межрегионального конкурса проектов «IT-Jump» текущего учебного года, осуществляется за счет Организатора (без оплаты оргвзноса).

5.4. Сбор и обработка персональных данных участников Фестиваля – граждан Российской Федерации – проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации, регламентирующий сбор и обработку персональных данных. К заявке каждого участника прилагается согласие его родителей (законных представителей) на обработку

персональных данных участника Фестиваля, заявление на участие в образовательной смене и согласие на медицинское вмешательство.

5.5 Решение по всем вопросам, не отраженным в настоящем Положении, принимает организатор с учетом целей и задач Фестиваля и положений действующего законодательства.

5.6. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие участника, его родителей (законных представителей) со всеми требованиями настоящего Положения, в том числе на публикацию конкурсных работ и информации о них на официальных сайтах и страницах, в социальных сетях Организатора и партнеров Фестиваля, публикации в региональных и федеральных СМИ.

5.7. Участник, создавший в рамках реализации второго этапа Фестиваля в рамках реализации образовательных программ или мастер-классов какие-либо результаты интеллектуальной деятельности (в т. ч. разработанные программы для ЭВМ и пр. объекты интеллектуальной собственности) соглашается с тем, что такие результаты, выраженные в материальной форме, остаются в распоряжении Организатора и могут использоваться им по своему усмотрению.

6. Оргкомитет и жюри Фестиваля

6.1. Общее руководство по организации и проведению Фестиваля осуществляется Организационным комитетом Фестиваля (далее – Оргкомитет) из числа сотрудников Организатора и привлеченных специалистов (по согласованию).

Состав Оргкомитета утверждается приказом Организатора.

6.2. Решения, принимаемые Оргкомитетом в рамках своей компетенции, обязательны для исполнения членами Жюри, а также всеми лицами, задействованными в организационно-подготовительной работе.

6.3. Оргкомитет:

- координирует деятельность по продвижению Фестиваля в средствах массовой информации и информационно-телекоммуникационной сети

«Интернет», а также по информационной рассылке информации о Фестивале в регионы Российской Федерации;

- организует сбор заявок;
- вносит предложения Организатору по изменению сроков проведения Фестиваля;
- формирует состав Жюри;
- утверждает результаты Фестиваля по итогам работы Жюри;
- в случае необходимости формирует предложения о привлечении дополнительных партнеров Фестиваля;
- выполняет иные задачи и функции, связанные с организацией и проведением Фестиваля.

6.4. Заседания Оргкомитета созываются по мере необходимости.

Заседания Оргкомитета являются правомочными, если в них принимают участие не менее 50 (Пятидесяти) процентов от числа членов Оргкомитета.

6.5. Для определения победителей и призеров Фестиваля формируется жюри.

6.6. В состав жюри входят представители образовательных организаций, практикующих специалистов IT-компаний с успешным опытом реализации проектов, организаторы Фестиваля, а также партнеры:

- Министерство по делам молодежи РТ;
- Министерство образования и науки РТ;
- Министерство цифрового развития государственного управления информационных технологий и связи РТ;
- ГБУ ДО «Республиканский центр внешкольной работы».
- Университет Иннополис (Республика Татарстан);
- ФГАОУ ВО Казанский (приволжский) федеральный университет (г. Казань);
- ЧОУВО Казанский инновационный университет им. В.Г. Тимирязова (г. Казань);
- ФГБОУ Казанский национальный исследовательский технологический университет (г. Казань);

- ГАУ «ИТ-парк» (г. Казань);

6.7. Жюри осуществляет следующие функции:

- проводит оценку работ после их презентации и демонстрации итогового проекта;
- оценка проектов производится по бальной/рейтинговой основе;
- по результатам подсчета баллов определяет победителей и призеров Фестиваля, в случае спорной ситуации вопрос решается голосованием; решение жюри является окончательным;
- даёт рекомендации участникам по доработке и совершенствованию конкурсных проектов.

6.8. Состав и количество членов жюри определяет организатор.

7. Критерии оценки работ (проектов) и подведение итогов

7.1. Критерии оценки работ являются основной для принятия решения жюри при определении победителей и призеров Фестиваля.

7.2. Жюри оценивает проекты по следующим критериям:

- выступление команды/участника – максимально 15 баллов;
- сложность разработки – максимально 20 баллов;
- практическая значимость (актуальность) – максимально 20 баллов;
- функциональные возможности – максимально 25 баллов;
- дизайн проекта – максимально 20 баллов;

В сумме общее количество максимальных баллов по данным критериям равно 100.

7.3. Подведение итогов Фестиваля предполагает:

- оценку конкурсных работ в соответствии с критериями. Каждый член жюри выставляет баллы всем конкурсным работам в соответствии с критериями. Итоговая оценка каждого участника Фестиваля формируется путем определения среднего арифметического всех выставленных баллов членов жюри. По итогам оценки конкурсных работ формируется рейтинг, на основании которого жюри принимает решение о присуждении дипломов 1, 2, 3 степени.

- по мнению жюри может быть несколько победителей Фестиваля одного ранга
- баллы участникам Фестиваля не называются, их заменяет качественная оценка с рекомендациями.

8. Финансовое обеспечение

Финансирование Фестиваля проводится из средств ООО «Центр информационных технологий в образовании», частичное финансирование второго этапа конкурса проводится за счет средств республиканского бюджета в рамках реестра республиканских профильных программ, утвержденных Министерством по делам молодежи РТ к реализации в 2024 году, а также из средств родителей участников (оргвзнос).

Участие участников Фестиваля, которые являются победителями Межрегионального конкурса проектов «IT-Jump» текущего учебного года, осуществляется за счет Организатора (без оплаты оргвзноса).

9. Оформление заявки на участие в Фестивале

9.1. Для участия в Фестивале необходимо прислать заявку, заполненную по форме (Приложение №1) и выслать свои дипломы, сертификаты, достижения в области цифровых технологий на электронную почту: baytikcamp@gmail.com.

9.2. В теме письма необходимо указать «На участие в конкурсе <название направления> < ФИО участника Фестиваля >» (кириллицей).

9.3. Заявки, подготовленные и направленные с нарушениями требований настоящего Положения, на участие в Фестивале не допускаются.

10. Контактные данные

Общество с ограниченной ответственностью «Центр информационных технологий в образовании» (ООО «Центр ИТО»)
ИНН 1616013979/КПП 161601001

Юр. адрес, местонахождение: 422701, РТ, Высокогорский район, поселок
Дачное, ул.Юго-Западная, д.1
Почтовый адрес: 420130, РТ, г.Казань, пос. Крутушка, ул. Центральная, ООК
«Байтик»
Телефон: +7 (843) 240-54-45
Сайт: <https://baytik-kazan.ru/>
Эл.почта: baytikcamp@gmail.com.

**Заявка участника Межрегионального Фестиваля цифрового искусства
«IT-Fresh»**

| | |
|--------------------------------------|--|
| ФИО | |
| Дата рождения | |
| Адрес по прописке | |
| Образовательное учреждение, класс | |
| Номинация | |
| Направление цифровых технологий | |
| Контактные данные | |